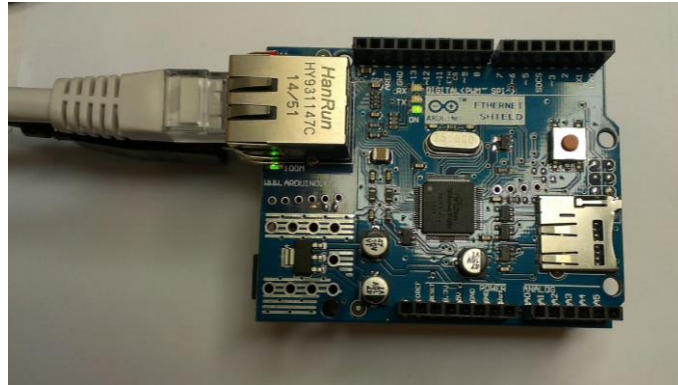
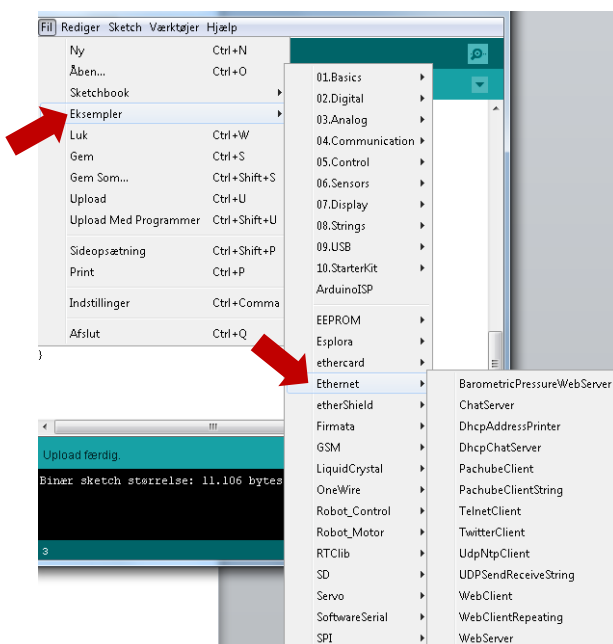


Arduino Ethernet shield



- Monter Ethernet Shield og tilslut USB & Netværkskabel
- I Arduino IDE, vælg Ethernet, og det eksempel du ønsker at bruge.



- I det valgte eksempel; **HUSK** at rette IP adr., gateway adr. og subnet i koden.

```
ChatServer $
#include <SPI.h>
#include <Ethernet.h>

// Enter a MAC address and IP address for your controller below.
// The IP address will be dependent on your local network.
// gateway and subnet are optional:
byte mac[] = {
  0xDE, 0xAD, 0xBE, 0xEF, 0xFE, 0xED };
IPAddress ip(172,16,44, 60);
IPAddress gateway(172,16,44, 1);
IPAddress subnet(255, 255, 255, 0);

// telnet defaults to port 23
EthernetServer server(23);
```

- Upload koden, og test forbindelsen på den måde som er beskrevet i det kodeeksempel du har valgt.